

## РЕГЛАМЕНТ

*о проведении контрольной международной товарищеской встречи по виду спорта шахматы среди команд учебных учреждений города Иванова Россия и города(ов) Индонезия.*

### 1. Цели

Соревнование по шахматам проводится в целях:

- установления дружеских, спортивных и общественных связей между научной общественностью и спортивными коллективами города Иванова Россия и города(ов) Индонезии;
- популяризация игры в шахматы;
- обмен опытом по проведению международных шахматных онлайн турниров;
- пропаганда здорового образа жизни среди молодёжи и старшего поколения.

### 2. Участники соревнования

Участниками команды являются школьники, студенты, аспиранты, научные сотрудники и преподаватели Высших учебных заведений города Иванова Россия и города(ов) и Индонезии. Капитаном команды является один из игроков играющий за первой доской.

### 3. Сроки и место проведения

Соревнование проводится 25 октября 2020г. в 11:00 часов по Московскому времени на крупнейшем игровом шахматном сайте lichess.org.

- Открытие соревнования 11:00–11:30;
- Представление участников и распределение по доскам 11:30–11:55.
- **Начало 1 тура – в 12.00 часов.**

### 4. Система проведения соревнований

Соревнования проводятся в соответствии с Правилам игры в шахматы ФИДЕ. Система проведения соревнований Рапид – 4 тура.

Команды формируются из равного количества участников, в день проведения турнира, в количестве от 15 до 20 человек.

В день турнира:

- ✓ все участники соревнования должны иметь персональный аккаунт на сайте lichess.org;
- ✓ быть в онлайн режиме на шахматном сайте lichess.org;
- ✓ иметь практический навык вызова соперника на спарринг с заданным временем (10+5) и назначенным цветом фигур.

Все участники одной команды в первом туре играют одним цветом фигур. В последующих турах, начиная со второго, цвет фигур для всей команды меняется на противоположный. Контроль времени 10 минут на всю партию каждому участнику с добавлением 5 секунд на каждый сделанный ход, начиная с первого хода.

По окончании матча капитаны команд обязаны подписать протокол с результатом матча. Протокол может быть подписан вместо капитана игроком команды, последним закончившим партию.

Контроль за честностью игры обеспечивается античитерскими алгоритмами сайта lichess.org .

Организатор не несет ответственности за возможные технические сбои в работе сайта lichess.org или Интернет-соединения участников.

## 5. Подведение итогов.

Победитель товарищеской встречи определяется по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. Очки присуждаются следующим образом:

- победа 1 очко;
- ничья ½ очка;
- поражение 0 очков.

В случае равенства очков между сборными командами, - объявляется дружественная ничья!

*Судейская комиссия оставляет за собой право пересмотреть результаты соревнования и принять верное решение, если после проведения турнира будут выявлены нарушения данного положения.*

Регламент соревнования составил А.В. Корягин – спортивный судья 2-й категории г. Иваново, Россия